|  |  |
| --- | --- |
| **Use-Case-id** | **UC-3: User klikt op reset** |
| **Samenvatting** | **Het doel van deze use case is het resetten van de layout** |
| **Actoren** | **User** |
| **Preconditie** | **N.v.t.** |
| **Beschrijving** **activiteiten** | 1. **User klikt op reset button.** |
| **Uitzonderingen** | **N.v.t..** |
| **Postconditie** | **Het systeem reset de layout van de GUI naar de start positie.** |
|  |  |